Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа N1»

Приложение № 2 к ОП СОО

КОНТРОЛЬНО-ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

по текущей аттестации предмет: Информатика и ИКТ. 10 класс

составитель: Штыка Светлана Николаевна, учитель информатики высшей категории, руководитель ГорМО Выдрина Юлия Анатольевна, учитель информатики

Итоговая контрольная работа

Предмет: Информатика и ИКТ;

Класс: 10

Вид контроля: итоговый

Структура контрольной работы:

Тематическая контрольная работа состоит из 6 заданий, три из которых базового уровня и три повышенного. На выполнение работы отводится 40 минут, на инструктаж 5 минут

Задания № 1 - № 3 базового уровня оцениваются в 1 балл.

Задания № 4 - № 6 оцениваются в 3 балла.

№ задания	Критерии оценивания				
4, 5, 6	3 балла – верное оформление и логически правильно выстроено решение;				
	2 балла – верно определена суть решения задачи, но в ходе описания решения				
	допущена логическая ошибка				
	1 балл – правильно определена идея решения, но обоснованного решения нет				
	0 баллов – нет логически выстроенного решения, нет выводов				

Шкала перевода первичного балла за выполнение контрольной работы в отметку по пятибалльной шкале:

Первичный балл	0 - 5	6-8	9 – 10	11 - 12
Оценка	«2»	«3»	«4»	«5»

План контрольной работы

Обозна чение задани я в вариан те	КЭС (код)	Проверяемые элементы содержания	Уровень сложнос ти задания	Максимальный балл за выполнение задания
1	1.1.3	Дискретное (цифровое) представление текстовой, графической, звуковой	Б	1
		информации и видеоинформации. Единицы		
		измерения количества информации		
2	1.1.3	Дискретное (цифровое) представление	Б	1
		текстовой, графической, звуковой		
		информации и видеоинформации. Единицы		
		измерения количества информации		
	1.4.2	Двоичное представление информации		
3	1.1.3	Дискретное (цифровое) представление	Б	1
		текстовой, графической, звуковой		
		информации и видеоинформации. Единицы		

		измерения количества информации		
4	1.1.3 Дискретное (цифровое) представление		П	3
		текстовой, графической, звуковой		
		информации и видеоинформации. Единицы		
		измерения количества информации		
5	1.1.3	Дискретное (цифровое) представление	П	3
		текстовой, графической, звуковой		
		информации и видеоинформации. Единицы		
		измерения количества информации		
6	1.3.3	Использование сред имитационного	П	3
		моделирования (виртуальных лабораторий)		
		для проведения компьютерного		
		эксперимента в учебной деятельности		
				12

Содержание контрольной работы

Вариант 1.

- 1. Объем сообщения 7,5 Кбайт. Известно, что данное сообщение содержит 7680 символов. Какова мощность алфавита?
- 2. Для 5 букв латинского алфавита заданы их двоичные коды (для некоторых букв из двух бит, для некоторых из трех). Эти коды представлены в таблице:

a b c d e

100 110 011 01 10

Определите, какой набор букв закодирован двоичной строкой 1000110110110, если известно, что все буквы в последовательности – разные:

- 1) cbade 2) acdeb 3) acbed 4) bacde
- 3. Считая, что каждый символ кодируется 16-ю битами, оцените информационный объем в битах следующей фразы в кодировке *Unicode*:

В шести литрах 6000 миллилитров.

- 4. Автоматическое устройство осуществило перекодировку информационного сообщения на русском языке, первоначально записанного в 16-битном коде *Unicode*, в 8-битную кодировку
 - *КОИ-*8. При этом информационное сообщение уменьшилось на 800 бит. Какова длина сообщения в символах?
- 5. Производится одноканальная (моно) звукозапись с частотой дискретизации 11 кГц и глубиной кодирования 24 бита. Запись длится 7 минут, ее результаты записываются в файл, сжатие данных не производится. Какое из приведенных ниже чисел наиболее близко к размеру полученного файла, выраженному в мегабайтах?
 - 1) 11 2) 13 3) 15 4) 22
- 6. Система команд исполнителя РОБОТ, «живущего» в прямоугольном лабиринте на клетчатой плоскости:

вверх вниз влево вправо.

При выполнении любой из этих команд РОБОТ перемещается на одну клетку соответственно: вверх \uparrow , вниз \downarrow , влево \leftarrow , вправо \rightarrow . Четыре команды проверяют истинность условия отсутствия стены у каждой стороны той клетки, где находится РОБОТ:

сверху свободно снизу свободно

слева свободно справа свободно

Цикл **ПОКА <условие> команда** выполняется, пока условие истинно, иначе происходит переход на следующую строку. Сколько клеток приведенного лабиринта соответствуют требованию, что, выполнив предложенную ниже программу, РОБОТ остановится в той же клетке, с которой он начал движение?

1) 1 2) 2 3) 3 4) 4

НАЧАЛО
ПОКА <снизу свободно> вниз
ПОКА <справа свободно> вправо
ПОКА <сверху свободно> вверх

ПОКА <слева свободно> влево КОНЕЦ

						6
						5
						4
						3
						2
						1
A	В	C	D	E	F	

Вариант 2.

- 1. Мощность алфавита равна 64. Сколько Кбайт памяти потребуется, чтобы сохранить 128 страниц текста, содержащего в среднем 256 символов на каждой странице?
- 2. Для кодирования сообщения, состоящего только из букв A, Б, В и Г, используется неравномерный по длине двоичный код:

АБВГ 00 11 010 011

Если таким способом закодировать последовательность символов ГБВАВГ и записать результат в шестнадцатеричном коде, то получится:

- 1) 71013₁₆ 2) DBCACD₁₆ 3) 31A7₁₆ 4) 7A13₁₆
- 3. Считая, что каждый символ кодируется одним байтом, оцените информационный объем в битах следующего предложения:

Белеет Парус Одинокий В Тумане Моря Голубом!

- 4. Автоматическое устройство осуществило перекодировку информационного сообщения на русском языке, первоначально записанного в 16-битном коде *Unicode*, в 8-битную кодировку
 - КОИ-8. При этом информационное сообщение уменьшилось на 160 бит. Какова длина сообщения в символах?
- 5. Производится двухканальная (стерео) звукозапись с частотой дискретизации 11 кГц и глубиной кодирования 16 бит. Запись длится 6 минут, ее результаты записываются в файл, сжатие данных не производится. Какое из приведенных ниже чисел наиболее близко к размеру полученного файла, выраженному в мегабайтах?
 - 1) 11 2) 12 3) 13 4) 15
- 6. Система команд исполнителя РОБОТ, «живущего» в прямоугольном лабиринте на клетчатой плоскости:

вверх вниз влево вправо.

При выполнении любой из этих команд РОБОТ перемещается на одну клетку соответственно: вверх \uparrow , вниз \downarrow , влево \leftarrow , вправо \rightarrow . Четыре команды проверяют

истинность условия отсутствия стены у каждой стороны той клетки, где находится POБОТ:

сверху свободно снизу свободно слева свободно справа свободно

Цикл **ПОКА <условие> команда** выполняется, пока условие истинно, иначе происходит переход на следующую строку.

Если РОБОТ начнет движение в сторону стены, он разрушится и программа прервется. Сколько клеток приведенного лабиринта соответствуют требованию, что, выполнив предложенную ниже программу, РОБОТ уцелеет и остановится в той же клетке, с которой он начал движение?

1) 1 2) 2 3) 3 4) 4

НАЧАЛО
ПОКА <справа свободно> вниз
ПОКА <снизу свободно> влево
ПОКА <слева свободно> вверх
ПОКА <сверху свободно> вправо
КОНЕЦ

					6
					5
					4
					3
					2
					1
В	C	D	E	F	
	В	B C	B C D		